

Roi Morvan - Terre de cheval

Randonnée équestre au Pays du Roi Morvan

Circuit de la gare de Guiscriff



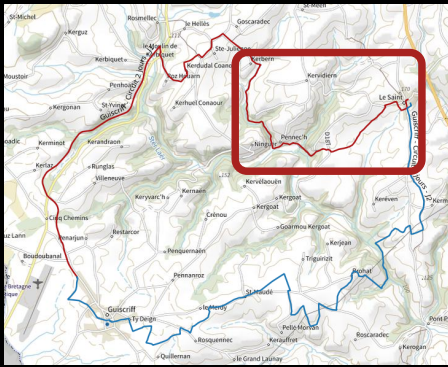
Roi
Morvan
Communauté

Le Saint - Guiscriff

2 jours : 16 km et 21km - Débutant

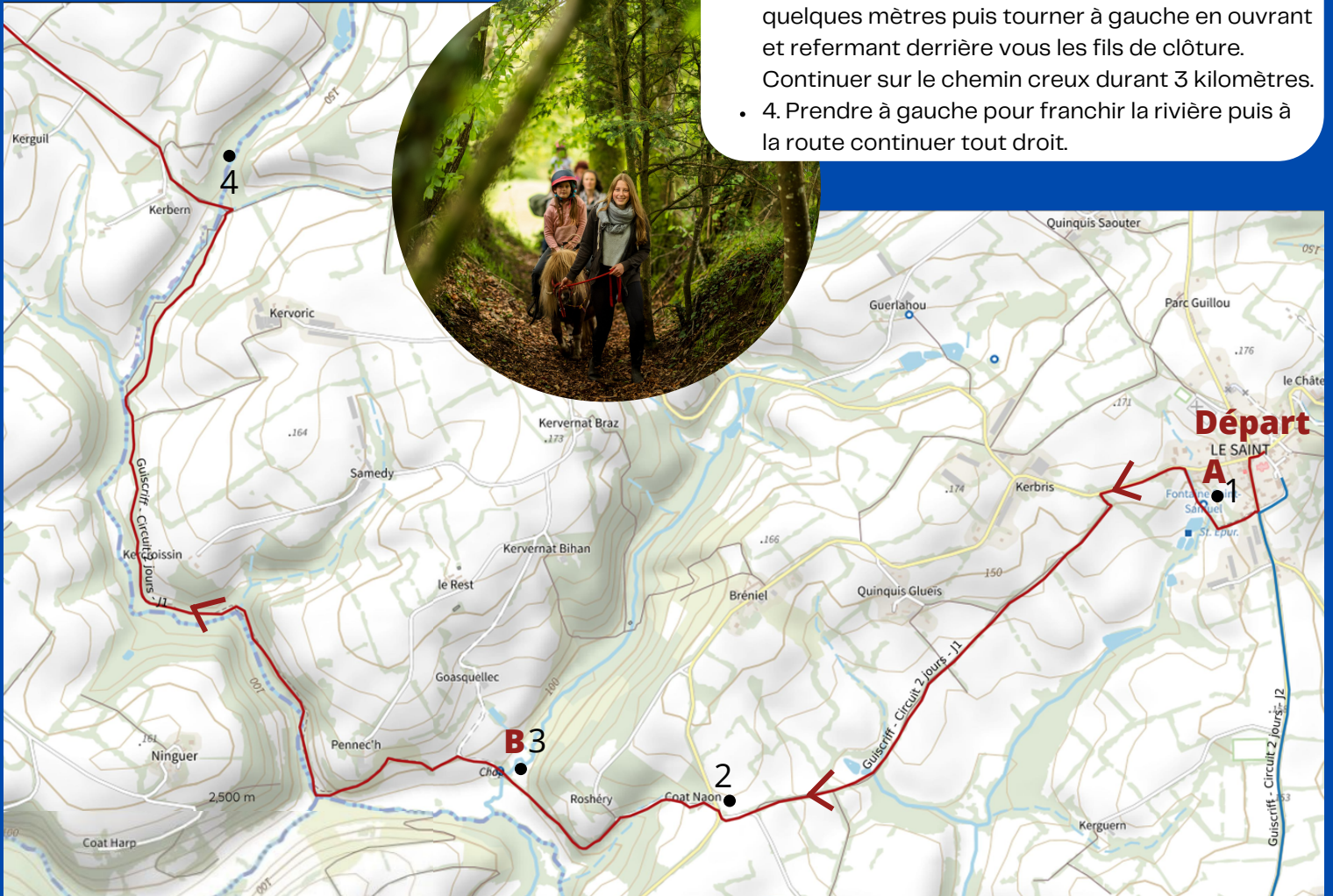
— Jour 1 — Jour 2

Circuit 2 jours, vue globale

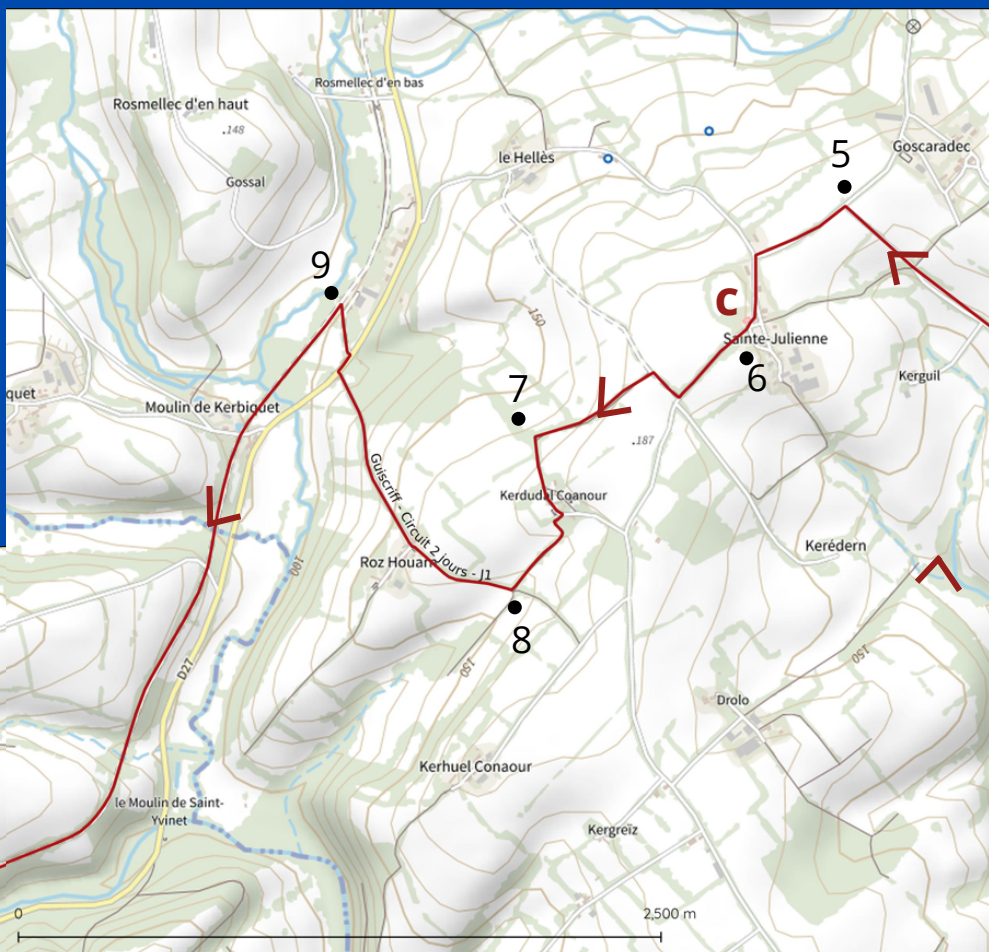
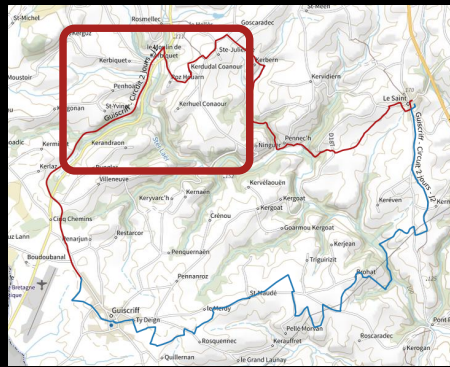


Départ de l'église. Emprunter la rue de la Mairie en tournant à gauche direction le Faouët. Lorsque la première route part à gauche, prendre le chemin à droite.

1. **A** Profiter de la fontaine Saint Samuel. A la route, prendre deux fois à gauche sur le premier chemin.
2. A la route, continuer tout droit puis prendre à droite puis le premier chemin à gauche juste après Coat Naon.
3. Passer le gué et découvrir la chapelle Saint Trémour **B**. Remonter le chemin d'exploitation sur quelques mètres puis tourner à gauche en ouvrant et refermant derrière vous les fils de clôture. Continuer sur le chemin creux durant 3 kilomètres.
4. Prendre à gauche pour franchir la rivière puis à la route continuer tout droit.



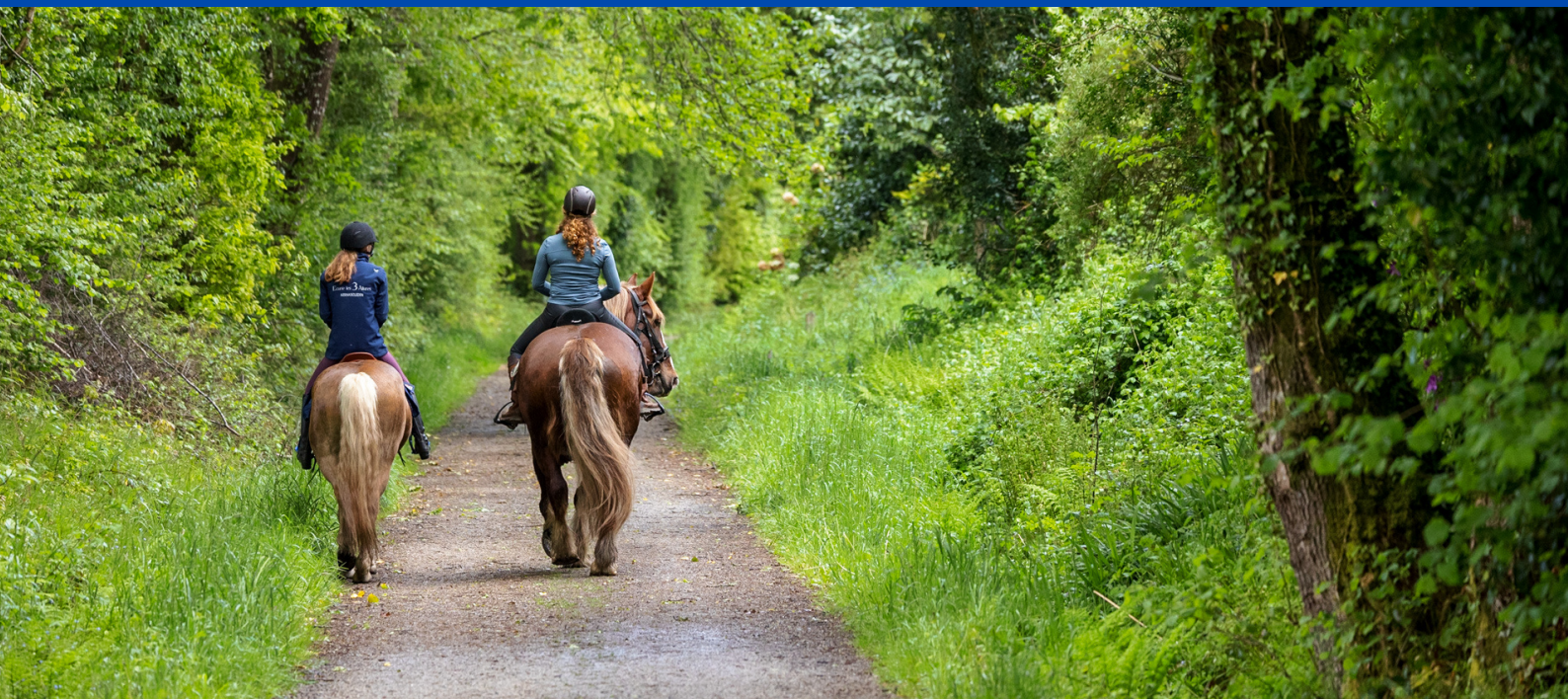
Circuit 2 jours, vue globale



- 5. Tourner deux fois à gauche, la chapelle Sainte Julienne **C** se trouve sur votre droite.

Des barres d'attache et une table de pique-nique permettent de faire une pause.

- 6. Continuer sur la route, puis tourner à droite sur un chemin d'exploitation au niveau de l'abribus. Au bout de 100m, à la fin du champ, tourner à gauche dans un petit chemin qui descend.
- 7. Au chemin d'exploitation prendre à gauche. Passer derrière la maison puis à droite en face de la deuxième maison.
- 8. Prendre ensuite à droite. A la route D27, traverser avec prudence en prenant le chemin en face légèrement à droite.
- 9. Rejoindre la voie verte en passant à gauche de de la petite maison qui est une ancienne gare et prendre à gauche direction Guiscriff jusqu'à la Loisir en gare.

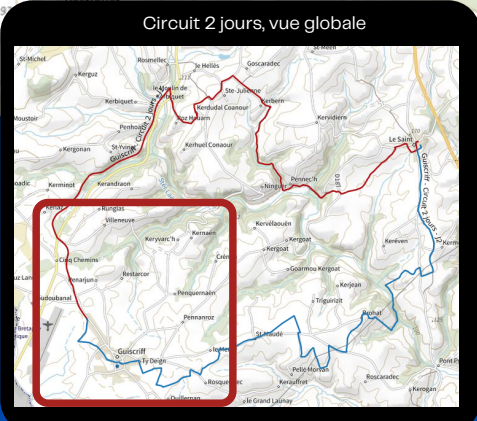
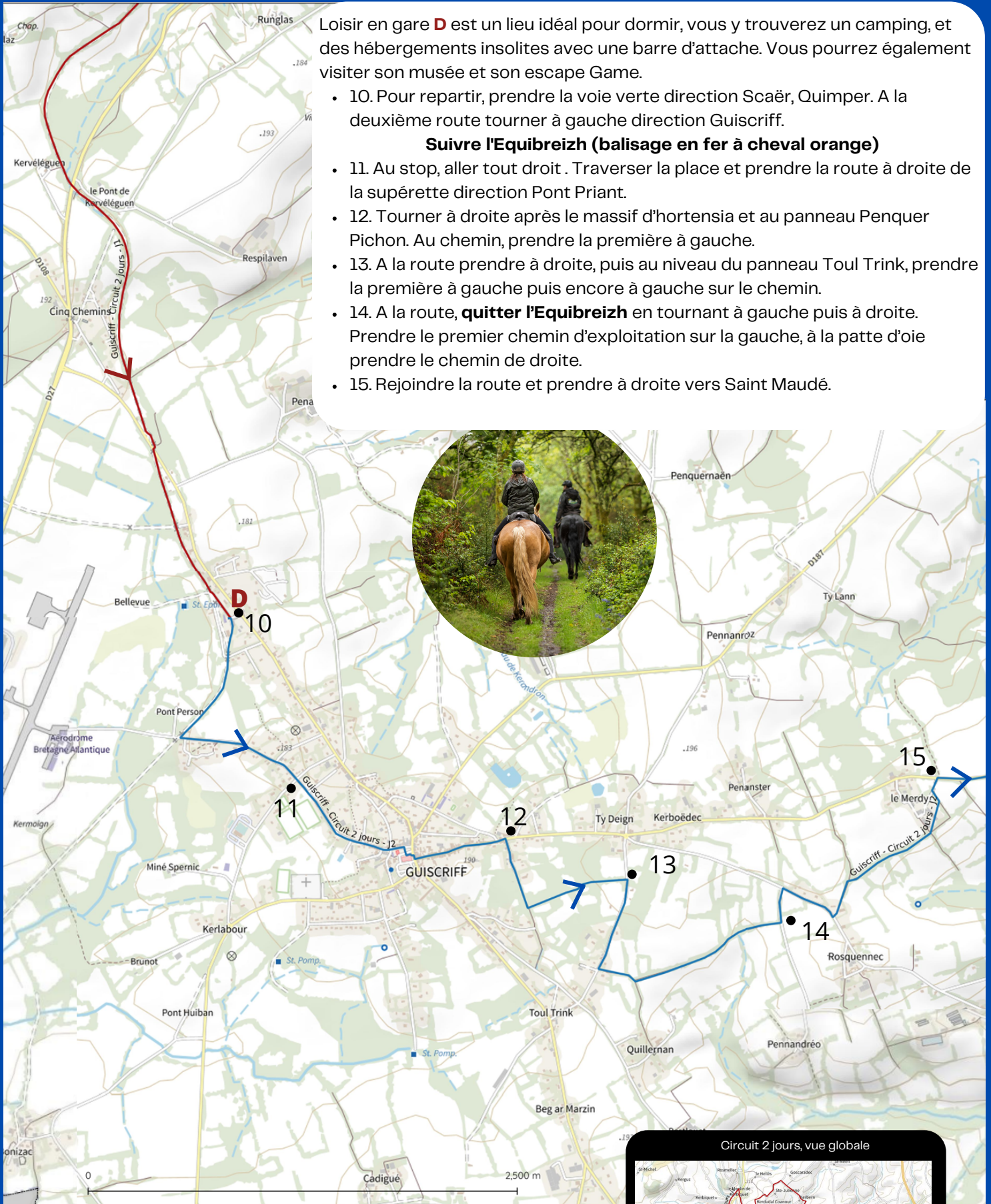


Loisir en gare **D** est un lieu idéal pour dormir, vous y trouverez un camping, et des hébergements insolites avec une barre d'attache. Vous pourrez également visiter son musée et son escape Game.

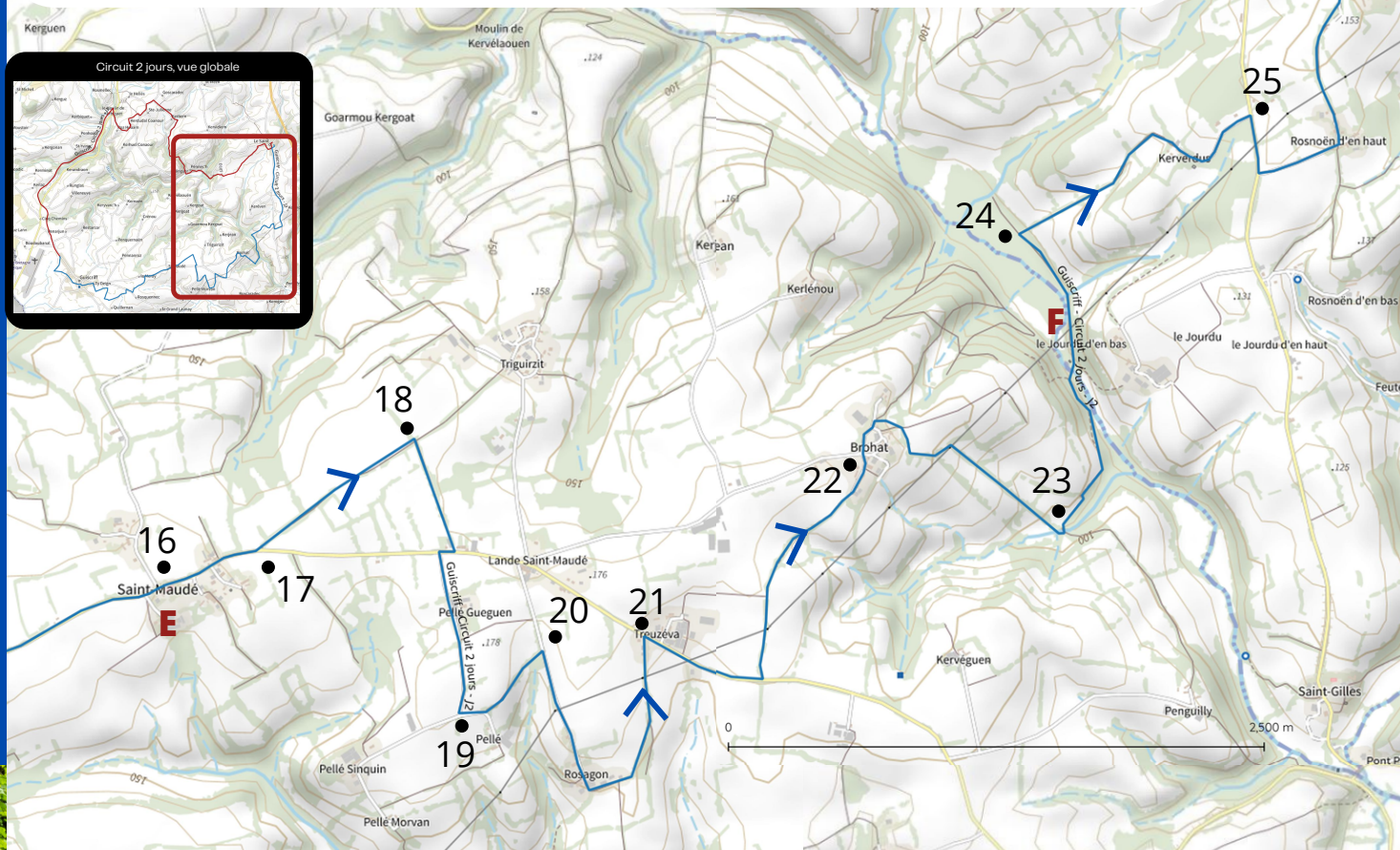
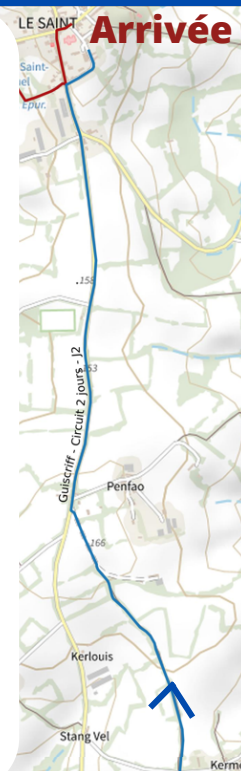
- 10. Pour repartir, prendre la voie verte direction Scaër, Quimper. A la deuxième route tourner à gauche direction Guiscriff.

Suivre l'Equibreizh (balisage en fer à cheval orange)

- 11. Au stop, aller tout droit. Traverser la place et prendre la route à droite de la supérette direction Pont Priant.
- 12. Tourner à droite après le massif d'hortensia et au panneau Penquer Pichon. Au chemin, prendre la première à gauche.
- 13. A la route prendre à droite, puis au niveau du panneau Toul Trink, prendre la première à gauche puis encore à gauche sur le chemin.
- 14. A la route, **quitter l'Equibreizh** en tournant à gauche puis à droite. Prendre le premier chemin d'exploitation sur la gauche, à la patte d'oie prendre le chemin de droite.
- 15. Rejoindre la route et prendre à droite vers Saint Maudé.



- 16. Sur le côté droit de la route la très jolie petite chapelle de Saint Maudé **D** peut être l'occasion d'une pause.
- 17. Après avoir dépassé la dernière maison de Saint Maudé de 50 mètres, tourner à gauche sur le chemin d'exploitation.
- 18. Emprunter le premier sentier qui part à droite. A la route, prendre à droite puis tout de suite à gauche.
- 19. A l'intersection, prendre à gauche sur la route puis lorsque la route fait un virage à droite, emprunter le sentier qui part à gauche.
- 20. A la route, prendre à droite, elle se transforme en sentier à Rosagon, le suivre jusqu'au hameau de Treuzéva.
- 21. A la route, prendre à droite, puis après 400m, prendre le sentier qui tourne à gauche jusqu'au hameau de Brohat.
- 22. A l'intersection, prendre la route d'en face légèrement à droite. Prendre à droite juste après la petite maison en pierre. A la patte d'oie des chemins d'exploitation, prendre à droite. Ensuite, juste après le grand poteau de ligne électrique, prendre le petit sentier qui descend à droite.
- 23. Longer un court instant la rivière et prendre le chemin qui part à gauche jusqu'à la grande rivière de l'Inam. Traverser à gué et tourner à gauche après les ruines du Moulin du Jourdu. **F**
- 24. Après 500m sur ce chemin, prendre le sentier qui part à droite et remonter jusqu'au hameau de Kerverduis et le traverser.
- 25. A la route, prendre à droite puis la première à gauche jusqu'au hameau de Rosnoën d'en haut. Prendre le sentier qui part à gauche **balisé GR** jusqu'au bourg de Le Saint. **Arrivée**



Plus d'informations :
www.tourismepaysroimorvan.com

